**TESTING**

1. **Prosedur Pengujian**

Dalam pengujian aplikasi INKU(Ingatkan Aku) menggunakan metode pengujian Black box, dimana pengujian digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak yang dirancang. Selain itu kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran yang dihasilkan dari data atau kondisi masukan yang diberikan untuk fungsi yang ada tanpa melihat bagaimana proses untuk mendapatkan keluaran tersebut. Dari keluaran yang dihasilkan, kemampuan program dalam memenuhi kebutuhan pemakai dapat diukur sekaligus dapat diiketahui kesalahan-kesalahannya. Dalam pengujiannya hasil test dibagi menjadi 2 kategori yaitu berhasil atau tidak berhasil yang dalam pengujiannya adalah sebagai berikut:

* Berhasil

Dikatakan berhasil jika dalam sebuah uji coba sutu system tersebut dapat memenuhu tujuan pengujian yang telah di tentukan dan proses kerja system sesuai dengan yang diharapkan.

* Tidak berhasil

Dikatakan tidak berhasil jika dalam sebuah uji coba sutu system tersebut tidak dapat memenuhu tujuan pengujian yang telah di tentukan dan proses kerja system tidak sesuai dengan yang diharapkan.

1. **Hasil Pengujian**

Berikut ini adalah hasil pengujian dari program aplikasi INKU (Ingatkan Aku).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No. | Pengujian | Unjuk Kerja | Keterangan |
| 1. | Splash Screen | Splash screen dapat berjalan dengan baik sampai dapat menampilkan form pendaftaran untuk profil dari aplikasi | Berhasil |
| 2. | Form pendaftaran untuk profil pengguna aplikasi | Form pendaftaran pengguna yang di dalamnya terdapat list yang harus diisi lengkap oleh pengguna untuk daijadikan sebagai profil pengguna dalam aplikasi. Dalam form ini user wajib mengisi nama. Tanggal lahir, jenis kelamin, motto, upload foto (dpaat browse ke direktori dimana lokasi foto foto disimpan) dan button click daftar. Semua menu yang ada pada form ini dpaat berjalan degan baik dan dpaat tersimpan ke dalam database secara otomatis | Berhasil |
| 3. | Tampilan system try | Tampilan system try dapat berjalan dengan baik setelah user melakukan pendaftaran. | Berhasil |
| 4. | Tampilan form untuk memilih tampilan aplikasi | setelah tampilan system try dpaat berjalan, user memilih logo INKU yang ada pada system try maka akan muncul tampilan menu untuk memilih tampilan. Menu tersebut berisi : tampilkan form utama, tampilkan dalam dock dan hentikan aplikasi | Berhasil |
| 5. | Form Utama | Semua menu dapat ditampilkan | Berhasil |
| 6. | Menu jadwal kuliah | Menu jadwal kuliah dapat nerfungsi dengan baik, yang di didalamnya terdapat fungsi untuk menambah jadwal, mengubah jadwal dan menghapus jadwal | Berhasil |
| 7. | Menu tugas kuliah | Dalam menu tugas kuliah dapat berjalan dengan baik, di dalam menu tugas kuliah terdapat menu untuk menambahkan jadwal, menhapus jadwal dan mengubah jadwal. | Berhasil |
| 8. | Menu jadwal pribadi | Menu jadwal pribadi dapat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Di dalam menu jadwal pribadi terdapat menu untuk mengubah data, menambah data dan menghapus data. | Berhasil |
| 9. | Form border untuk menu tampilan untuk posisi tampilan dock (di samping) | Dapat berfungsi dengan baik. Apabila user memilih dock maka tampilan akan berubah jadi ke samping kanan. | Berhasil |
| 10. | Menu untuk menghentikan aplikasi | Menu untuk menghentikan aplikasi dapat berjalan dengan baik. | Berhasil |

1. **Pembahasan**

Berdasarkan hasil pengujian pada aplikasi “INKU”, semua komponen dalam apliksi dapat berjalan dan berfungsi dengan baik. Semua menu dalam aplikasi dapat berjalan sesuai dengan tujuan mulai dari pendaftaran pengguna untuk profil aplikasi, menu pilihan tampilan, form utama, menu jadwal kuliah, menu tugas kuliah, menu jadwal sholat dapat berjalan dengan baik. Dengan demikian program aplikasi INKU secara keseluruhan system dapat berjalan dengan benar sebesar 95%. Walaupun dalam pengujiannya, aplikasi INKU